| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [PatternProcessor/src](http://docs.google.com/index.html) - ParsedPattern.cpp (source / [functions](http://docs.google.com/ParsedPattern.cpp.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 39 | 47 | 83.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 12 | 16 | 75.0 % | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 7 | 7 | 100.0 % | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : :   2 : : #include "ParsedPattern.h"  3 : : #include "HealthCheckCounter.h"  4 : :   5 : : namespace nft {  6 : :   7 : :   8 : : void  9 : 23844 : ParsedPattern::setCode(uint32\_t inValue) {  10 : 23844 : mCode = inValue;  11 : : }  12 : :   13 : : void  14 : 7908 : ParsedPattern::setPosition(const PatternPosition &inValue) {  15 : 7908 : mPosition = inValue;  16 : : }  17 : :   18 : : void  19 : 9946 : ParsedPattern::setPositionX(int64\_t inValue) {  20 : 9946 : mPosition.setX(inValue);  21 : : }  22 : :   23 : : void  24 : 11482 : ParsedPattern::setPositionY(int64\_t inValue) {  25 : 11482 : mPosition.setY(inValue);  26 : : }  27 : :   28 : : void  29 : 5983 : ParsedPattern::setSize(const InputPatternSize &inValue) {  30 : 5983 : mSize = inValue;  31 : : }  32 : :   33 : : void  34 : 12595 : ParsedPattern::setSizeX(uint32\_t inValue) {  35 : 12595 : mSize.setX(inValue);  36 : : }  37 : : void  38 : 12953 : ParsedPattern::setSizeY(uint32\_t inValue) {  39 : 12953 : mSize.setY(inValue);  40 : : }  41 : : void  42 : 5983 : ParsedPattern::setRepetition(const InputPatternSize &inValue) {  43 : 5983 : mRepetition = inValue;  44 : : }  45 : : void  46 : 0 : ParsedPattern::setRepetitionX(uint32\_t inValue) {  47 : 0 : mRepetition.setX(inValue);  48 : : }  49 : : void  50 : 0 : ParsedPattern::setRepetitionY(uint32\_t inValue) {  51 : 0 : mRepetition.setY(inValue);  52 : : }  53 : : void  54 : 6421 : ParsedPattern::setPitch(const PatternPosition &inValue) {  55 : 6421 : mPitch = inValue;  56 : : }  57 : : void  58 : 0 : ParsedPattern::setPitchX(int64\_t inValue) {  59 : 0 : mPitch.setX(inValue);  60 : : }  61 : :   62 : : void  63 : 0 : ParsedPattern::setPitchY(int64\_t inValue) {  64 : 0 : mPitch.setY(inValue);  65 : : }  66 : :   67 : : void  68 : 9948 : ParsedPattern::setAI(uint32\_t inValue) {  69 : 9948 : mAI = inValue;  70 : : }  71 : :   72 : : void   73 : : ParsedPattern::mapPatCode(uint32\_t inPatCode)  74 : 5983 : {  75 [ + + ][ + + : 5983 : switch(inPatCode)  + + + ]  76 : : {  77 : 52 : case 0x31 : mCode = 0x11;  78 : 52 : break;  79 : 81 : case 0x32 : mCode = 0x01;  80 : 81 : mSize.setY(0);  81 : 54 : break;  82 : 54 : case 0x33 : mCode = 0x02;  83 : 54 : mSize.setY(0);  84 : 1033 : break;  85 : 1033 : case 0x34 : mCode = 0x03;  86 : 1033 : mSize.setY(0);  87 : 41 : break;  88 : 41 : case 0x35 : mCode = 0x04;  89 : 41 : mSize.setY(0);  90 : 4774 : break;  91 : : }  92 : 4774 : return;  93 : : }  94 : :   95 : 1215 : } // namespace nft |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |